



推廣教育-非學分班

精緻 Moocs 系列課程招生簡章 遊戲治療入門



鑑於「遊戲」是兒童最自然的溝通媒介，也是自我表達情緒、想法和行動的工具。本課程在遊戲治療中，兒童的遊戲將實際的現象以隱喻的方式表達、溝通、教導及學習，幫助兒童的想像力免於束縛，使其經驗得以再現，治療者有機會去瞭解兒童對此經驗的反應、感受及想法，兒童有機會重新整理，將現實中無法掌控的部份化為可掌控的，可以發洩精力、發洩競爭的需求、學習生活中的責任、達成困難的目標，及重新體驗挫折，使情緒獲得消散、以社會接納的方式來表達攻擊性，以及學習如何與別人相處和學到新的解決方法。

課程特色：由本校教務處數位學習組、進修學院規劃線上數位學習課程，學員依規定完成所有線上數位課程後，將頒發國立彰化師範大學「輔導諮商精製 Moocs 系列課程-遊戲治療入門研習證書」。

適合對象：1.對遊戲治療有興趣之心理師、專輔教師、社工師、相關系所研究生、及相關兒童輔導實務工作者。
2.需要職場績效考核之職能佐證或提高職場競爭力者。
3.適合第一線接觸輔導諮商工作者。

報名時間：112年5月10日止起至112年7月31日止(112年6月1日起開課)

上課時間：完成繳費後指定開課日起算21天不限時段，隨時可上本校雲端學院上課。

上課費用：1,920元。(2人同行享課程費用9折優惠-每人1,728元，5人同行享課程費用8折優惠-每人1,536元)

報名步驟：線上報名，請至本校進修學院報名網站報名。(<https://reurl.cc/Wked15>)

繳費方式：線上報名完成後，承辦單位以 E-Mail 寄送繳費通知繳款作業，請依繳費期限內，以轉帳匯款至戶名：『國立彰化師範大學招生專戶』，銀行代碼：『808』玉山銀行彰化分行，帳號：『0336-44000-0495』。

退費方式：學員完成報名繳費後，因故申請退費，應依下列方式辦理：

- (一) 因學員自報名繳費後至開始修讀線上數位課程前申請退費者，退還已繳學費之九成。自開始修讀線上數位課程起申請退費者，不予退還。
- (二) 學校因故未能開班上課，應全額退還已繳費用。

注意事項：

- (一) 本班為非學分班，課程缺課未達總時數三分之一，頒發推廣教育證明書(中文)，若具有教師資格，可在全國教師在職進修網登錄研習時數16小時，具有諮商心理師資格者，須完成所有教材及評量方可將時數登錄衛福部之繼續教育積分。
- (二) 如遇風災、地震或重大不可抗力之因素造成停課事件，可加計修課天數；且均依彰化縣政府公告辦理。
- (三) 本課程為數位課程，因個人使用環境不同，若網速不足會造成觀看課程時 Lag 或中斷情形，要自行處理網速問題。



推廣教育-非學分班

(四) 本校保有最終修改招生簡章權利。

本簡章如有未盡事宜，悉依本校相關規定辦理；課程資訊如有相關異動，以本校網站公告為準，以上內容主辦單位有權更改相關活動內容。

聯絡方式： 國立彰化師範大教務處數位學習組

電話：(04) 7232105分機5656 蘇小姐

E-mail：suyujui@gm.ncue.edu.tw

課程單元：

課程單元	課程大綱	時數	授課老師	上課時間及地點
單元1- 遊戲治療的理論基礎	1.遊戲治療的歷史與發展 2.遊戲的意義與功能 3.遊戲治療的定義、目標與相關運用 4.遊戲治療師的條件與訓練 5.單元評量	3.5	高淑貞 諮商心理師	1. 本課程為線上課程，在開課時間內，任何時間都可觀看。 2. 使用本校雲端學院網路教學平台。
單元2- 遊戲治療的執行架構	1.遊戲室與遊戲材料 2.遊戲治療進行的基本架構與流成 3.父母的角色與參與 4.遊戲治療關係的開始 5.建立關係的基本態度 6.單元評量	4	高淑貞 諮商心理師	
單元3- 遊戲治療的技巧	1.非口語行為與口語技巧的基本原則 2.建立關係的技巧 3.精進反應的技巧 4.治療性設限 5.單元評量	3.5	高淑貞 諮商心理師	
單元4- 遊戲治療實務的重要議題	1.常見典型的兒童行為問題與因應之道 2.遊戲治療歷程中常見的議題 3.遊戲歷程的評估 4.遊戲治療的結案 5.家長諮詢 6.遊戲治療的紀錄 7.遊戲治療的專業成長 8.單元評量	4	高淑貞 諮商心理師	
單元5-	綜合評量	1		

師資介紹

授課教師	學歷	專長	經歷
高淑貞	美國北德州立大學諮商哲學博士	<ul style="list-style-type: none"> ■ 遊戲治療 ■ 表達性治療 ■ 兒童青少年期偏差行為 ■ 親子關係與父母諮詢 ■ 諮商師督導 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 國立彰化師大輔導與諮商學系教授 ■ 國立彰化師大教務長 ■ 國立彰化師大學生事務長 ■ 國立彰化師大教育學院院長 ■ 國立彰化師大輔導與諮商學系主任 ■ 國立彰化師大社區諮商與潛能發展中心主任 ■ 台灣遊戲治療學會創會理事長



推廣教育-非學分班